



# מה שחשוב... משחק ערכים משחק הצלב

[www.values-games.equity-mds.com](http://www.values-games.equity-mds.com)

הרעיון והכתיבה: צפריר אקשטיין ואלירן דיין



## מטרת המשחק

לתת ולקבל משוב אמיתי מהאנשים הקרובים לך ביותר דרך משחק בו יש מנצחים..

מיועד ל-2 שחקנים המכירים זה את זה היטב.

1. השחקנים יושבים זה מול זה כשביניהם מרחק.

2. מוציאים את ה"ג'וקרים", מערבבים את יתרת הקלפים ומניחים באחד מהצדדים. זוהי הקופה.

3. השחקן הראשון נוטל קלף מן הקופה.

4. כעת עומדות בפניו 4 אפשרויות:

- אם הערך שבקלף מאפיין את השחקן הראשון יותר מאשר את בן זוגו למשחק לדעתו, הוא שם את הקלף קרוב לעצמו.
- אם הקלף מייצג ערך שיותר מאפיין את בן זוגו למשחק לדעתו, הוא מניח את הקלף קרוב לבן הזוג.
- אם הערך שבקלף מאפיין את 2 השחקנים, הוא מניח את הקלף סמוך לקופת הקלפים.
- אם הערך אינו מאפיין את 2 השחקנים גם יחד, השחקן יניח אותו בצד הרחוק מהקופה.



5. בכל מקרה יניח השחקן את הקלף כשפניו כלפי מעלה וינמק את בחירתו.
6. בשלב הזה עובר התור לשחקן השני.
7. אם השחקן השני אינו מסכים עם קביעתו של השחקן הראשון לגבי הקלף הקודם, הוא מזיז את הקלף למקום שהוא חושב שנכון ומנמק.
8. השחקנים ידברו ביניהם על מנת להגיע להסכמה על המיקום.
- אם הם מגיעים להסכמה על המיקום הם משארים את הקלף גלוי במקום שהסכימו עליו.
- אם הם אינם מצליחים להגיע להסכמה. הופכים את הקלף ומשאירים אותו במקום אליו הזיז אותו השחקן השני
- (במקרה כזה הקלף יישאר הפוך במקום שהשאיר אותו השחקן שלא לקח אותו מהקופה).
- כמובן, שאם השחקן השני מסכים עם השחקן הראשון מלכתחילה, הוא לא מזיז את הקלף ממקומו ומשאיר אותו גלוי, אך עדיין הוא רשאי לומר את דעתו.
9. השחקן השני נוטל קלף מן הקופה ומניחו לפי החוקים שלמעלה כראות עיניו.
10. התור חוזר לשחקן הראשון ששוב רשאי להזיז או לא להזיז את הקלף שהניח השחקן השני וחוזר חלילה עד שמסתיימת הקופה.

---

(\*) במידה ויש יותר מזוג אחד של שחקנים. ניתן לחלק את הקלפים בין הזוגות. וינצח הזוג בעל מספר הקלפים ההפוכים הנמוך ביותר.



[www.values-games.equity-mds.com](http://www.values-games.equity-mds.com)

© כל הזכויות שמורות למרכז לניהול ואימון על פי ערכים ולאבישי לנדאו  
מודל ניהול על פי ערכים תשוקתיים/רגשיים, אתיים, כלכליים ©